

EDITAL Nº 19/2026 - GAB/CAMB - PROCESSO SELETIVO SIMPLIFICADO

Oferta de vagas (bolsista) para o
Projeto de Pesquisa “ Jogos Digitais Educacionais: Gamificação e Inovação Tecnológica para o Letramento Literário Antirracista”

A Diretora-Geral do Instituto Federal Catarinense – Campus Camboriú, no uso de suas atribuições legais e considerando o Edital 59/2025 – Seleção de Projetos de Pesquisa, publicado pela Reitoria do IFC a ser acessado em: https://www.camboriu.ifc.edu.br/editais/wp-content/uploads/sites/15/2025/11/Edital_59_de_2025_-_Apoio_Ensino_Pesquisa_Extensao.pdf

torna pública a abertura das inscrições para alunos bolsistas no Projeto de Ensino intitulado: “ Jogos Digitais Educacionais: Gamificação e Inovação Tecnológica para o Letramento Literário Antirracista”.

1. Apresentação da ação

O Projeto de Ensino “ Jogos Digitais Educacionais: Gamificação e Inovação Tecnológica para o Letramento Literário Antirracista” objetiva desenvolver jogos digitais educacionais focados na literatura e cultura afro-brasileira, visando apoiar práticas pedagógicas de letramento antirracista na educação básica. Partindo da premissa de que a gamificação é uma metodologia potente e criativa para o engajamento juvenil, o projeto criará narrativas eletrônicas interativas que valorizam o protagonismo negro. O desenvolvimento ocorrerá no Laboratório IF Maker (IFC Campus Camboriú), utilizando softwares livres. A proposta destaca-se pela forte interdisciplinaridade, unindo Computação, Artes e Letras. Os protótipos serão validados por meio de oficinas extensionistas, promovendo formação integral para os discentes envolvidos (bolsistas), capacitação para docentes e impacto social direto. Além disso, o presente projeto dará continuação às ações elaboradas no projeto anterior (intitulado "Jogos educacionais de literatura afro-brasileira" aprovado pelo edital EDITAL Nº 38/2024 do IFC Camboriú), o qual desenvolveu o game "Pai contra mãe", inspirado no conto homônimo de Machado de Assis e que serviu para mediar oficinas de literatura (2025) destinadas a professores, no projeto de extensão Letramento Literário Antirracista.

2. Objetivos

2.1 Objetivo geral

- Desenvolver protótipos de jogos digitais educacionais focados na literatura afro-brasileira para atuar como ferramentas de inovação no apoio a práticas pedagógicas de letramento antirracista na educação básica.

2.2 Objetivos específicos

- Desenvolver protótipos de jogos digitais educacionais focados na literatura afro-brasileira para atuar como ferramentas de inovação no apoio a práticas pedagógicas de letramento antirracista na educação básica.
- Criar um banco de dados de exercícios práticos de modelagem de banco de dados;
- Criar e manter uma ferramenta para correção automática de exercícios.

3. Público-alvo e número de vagas para bolsista

Estudantes regularmente matriculados nos cursos de Bacharelado em Sistemas de Informação (BSI), que conheçam programação de jogos e tenham familiaridade com *game engines* (Unity, Unreal ou Godot).

TIPO DE VAGA	REQUISITOS	QUANTIDADE
Estudante Bolsista de Graduação	Aluno regularmente matriculado no BSI Ter disponibilidade para atividade presencial do projeto (16 hs/sem - vespertino).	01

4. Inscrições e da seleção

As inscrições serão recebidas no dia 23/04/2026, por meio formulário eletrônico <https://forms.gle/h2F531ctcdRKbATP7>

A seleção será por meio de análise da entrevista e carta de intenções. Os inscritos devem ficar atentos ao *e-mail* e *whatsapp* para receber a agenda de entrevistas.

Será aprovado 1 (um) aluno de graduação como bolsista. O suplente poderá ser chamado, caso haja desistência no decorrer da execução do projeto.

5. Cronograma

Atividade	Data	Formato
Publicação do edital	22/04/2026	Página do IFC: https://www.camboriu.ifc.edu.br/
Inscrições	23/04/2026	Formulário eletrônico: https://forms.gle/h2F531ctcdRKbATP7
Data e formato da Seleção	24/04/2026	Análise da carta de intenção e entrevista.*
Divulgação do resultado da seleção	25/04/2026	Página do Edital: https://www.camboriu.ifc.edu.br/
Entrega do Plano de Trabalho, Termo de Compromisso e	Até 26/04/2026	Presencial a coordenadora de projeto

* Entrevistas a serem agendadas com a Coordenação do projeto.

6. Disposições gerais

É de inteira responsabilidade do candidato acompanhar a publicação dos resultados das etapas deste processo simplificado.

Campus Camboriú, 22 de abril de 2026.



EDITAL N° 19/2026 - GAB/CAMB (11.01.03.01.01)

(N° do Protocolo: NÃO PROTOCOLADO)

(Assinado digitalmente em 22/04/2026 16:25)

SIRLEI DE FATIMA ALBINO

DIRETOR GERAL - TITULAR

DG/CAM (11.01.03.01)

Matrícula: ###052#4

Visualize o documento original em <https://sig.ifc.edu.br/documentos/> informando seu número: **19**, ano: **2026**, tipo: **EDITAL**, data de emissão: **22/04/2026** e o código de verificação: **d2d2b33cbb**